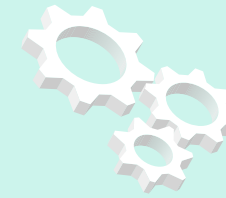


# Hulpkaart

## ontwerpen in Tinkercad



naar begin scherm

kopiëren, plakken en dupliceren

werkblad draaien

rijzen/dalen object

object passen in scherm

object hoger maken

object breder maken

object draaien

werkblad

Minecraft view

exporteren .stl bestand voor 3D-printen

importeren .stl of .svg bestanden

speciale vormen

uitlijnen

(de)groeperen

object vol of hol

basisvormen

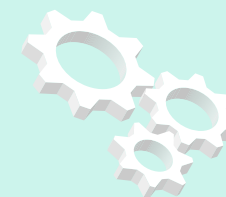
instellen raster

Werkvenster















Magnetisch Raster 1,0 mm

# Hulpkaart

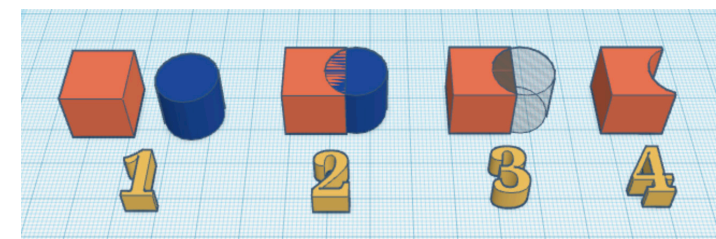
## ontwerpen in Tinkercad



### Werk slimmer met muis en toetsenbord

<b>vergroot/verklein</b> werkblad	 draaien aan muiswiel
<b>verschuif</b> werkblad	shift +  druk op rechtermuisknop en dan schuiven
<b>verschuif</b> object(en) langs X/Y-as	 of  of  of 
<b>verschuif</b> object(en) langs Z-as	ctrl +  of 
<b>dupliceer</b> object(en)	Alt +  druk op linkermuisknop en dan schuiven
<b>schalen</b> (1 dimensionaal)	Alt +  ga naar een <b>zijgreep</b> , druk op linkermuisknop en dan schuiven
<b>schalen</b> (2 dimensionaal)	Alt +  ga naar een <b>hoekgreep</b> , druk op linkermuisknop en dan schuiven
<b>schalen</b> (3 dimensionaal)	Alt +  ga naar een <b>hoekgreep</b> , druk op linkermuisknop en dan schuiven
<b>groepeer</b> objecten	ctrl + 
<b>passend</b> in scherm maken	

### Het combineren van vormen



- 1 plaats de vormen op het werkbald
- 2 schuif de vormen in elkaar
- 3 maak een vorm 'hol'
- 4 selecteer de vormen en groepeer